Fiche pédagogique

CCP - Compétences : CCP 1-2-3

Atelier : **Questions pour des ADVF**

**Objectif de la séance**

-En révision du cours.

|  |  |
| --- | --- |
| Méthodes utilisées :  Jeu – en équipe | Supports/matériels utilisés :   * Cartes à jouer |

Durée envisagée : de 30 minutes à 1 h

**Descriptif / règle :**

But : Marquer le plus de points en répondant correctement aux questions

Il y a 3 niveaux de questions : vertes -> facile, Orange -> moyenne, Rouge -> difficile

Des équipes de 3-4 personnes sont formées.

Le formateur pose sur une table les cartes, en les mettant par niveau.

Il propose à chaque équipe de choisir une carte parmi les 3 niveaux en précisant le mode de calcul des points :

Vert-> facile : 1 point par bonne réponse ;

Orange-> moyenne : 2 points par bonne réponse ;

Rouge-> difficile : 5 points par bonne réponse ;

Chaque mauvaise réponse -1 point, quel que soit la catégorie

Le formateur prend la 1ère carte du niveau choisie par l’équipe et lit la question. Il laisse 30 secondes pour la réponse, 1 seule réponse par équipe. Si la réponse est mauvaise, le formateur demande aux autres équipes si elles ont la réponse ou donne la bonne réponse.

La carte est ensuite remise en dessous du paquet.

Le formateur met à jour les points de l’équipe qui vient de jouer, puis passe à l’équipe suivante.